



LUBUSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY

**regulaminy zawodów sportowych
dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych
województwa lubuskiego**

na rok szkolny 2025-2026



Zielona Góra wrzesień 2025 rok

Opracowanie

Zbigniew Bermes

Skład komputerowy

Zbigniew Bermes

Wydawca

Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA

Druk i skład

PAKA-SERVICE
ul. Łużycka 14
65-601 Zielona Góra
tel./fax. 68 452 89 52

Całością kieruje Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA z siedzibą
w Zielonej Górze, któremu przysługuje prawo interpretacji oraz
prawo dokonywania zmian.

SPIS TREŚCI:

Strona

Do Przewodniczących Samorządów, Starostów, Prezydentów, Burmistrzów, Wójtów, Dyrektorów Szkół, Nauczycieli Wychowania Fizycznego, Rodziców, Działaczy i Uczniów	7
Zasady współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym – regulamin ogólny	8-13
IGRZYSKA DZIECI Ramowy terminarz szkolnych imprez sportowych	15
IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ Ramowy terminarz szkolnych imprez sportowych	16
LICEALIADA Ramowy terminarz szkolnych imprez sportowych	17
PRZEPISY, REGULAMINY DYSCYPLIN	
Igrzyska Dzieci	18-36
Igrzyska Młodzieży Szkolnej	37-51
Licealiada	52-66
Podział województwa lubuskiego na rejony, półfinały	68-69
Zasady awansowania, regulamin punktacji LOM	70-72
Sprawy finansowo-rozliczeniowe	73-76
Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 r. - w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dn. 28 października 2013 r.) Wyjaśnienie Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie wymaganych badań lekarskich dopuszczających młodzież szkolną do zawodów	77-81

Wszelkie prawa zastrzeżone

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

Szanowni Państwo
Przewodniczący Samorządów,
Starostowie, Prezydenci, Burmistrzowie, Wójtowie,
Dyrektorzy Szkół, Nauczyciele Wychowania Fizycznego,
Rodzice, Działacze i Uczniowie.

Przedstawiamy Państwu kalendarz szkolnych imprez sportowych na rok szkolny **2025-2026** współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży województwa lubuskiego pod nazwą **LUBUSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY**.

Stwórzmy wspólnie takie warunki do realizacji sportu powszechnego, aby w sposób bezpieczny i w pełni profesjonalny można było je zrealizować.

Pomoc i wsparcie z Państwa strony jest bardzo ważne przy realizacji imprez sportu powszechnego w szkołach województwa lubuskiego pod nazwą **LUBUSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY**.

Przekazujemy wszystkim szkołom podstawowym i ponadpodstawowym naszego województwa propozycje zawodów sportowych na **nowy rok szkolny 2025-2026** w trzech kategoriach wiekowych:

IGRZYSKA DZIECI	rocznik 2013 i młodsi
IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ	rocznik 2011-2012
LICEALIADA	rocznik 2006 i młodsi

Zapraszamy wszystkie szkoły do udziału i życzymy Państwu, a przede wszystkim dzieciom i młodzieży udanego nowego roku szkolnego i satysfakcji z osiągniętych wyników sportowych.

Prezes
Szkolnego Związku Sportowego
ZIEMIA LUBUSKA
Paweł Sroczyński

www.szs-lubuskie.pl

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2025/2026

REGULAMIN OGÓLNY:

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.
- 1.2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych w następujących dyscyplinach:

IGRZYSKA DZIECI

dla uczniów ur. w latach 2013 roku i młodszy

Dyscypliny podstawowe ogólnopolskie:

Zawody rozgrywane osobno w kategorii dziewcząt i chłopców /szachy gra mieszana/		Strona
1. Mini koszykówka		14-15
2. Czwórki siatkarskie		16
3. Mini piłka ręczna		17
4. Unihokej		18
5. Piłka nożna		19
6. Tenis stołowy		20
7. Badminton		21
8. Szachy		22
9. Pływanie		23
10. Koszykówka 3 x 3		23-25
Lekkoatletyka:		
11. Czwórbój lekkoatletyczny		30-31
12. Sztafetowe biegi przełajowe		32
13. Drużynowe biegi przełajowe		32
14. Trójbój lekkoatletyczny / <i>rocznik 2015 i młodszy</i> /		34
15. Festiwal Sztafet*		35

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin i zawodów organizowane będą, jako dodatkowe nieobjęte współzawodnictwem ogólnopolskim do szczebla finału wojewódzkiego:

17. Lekka atletyka indywidualna - Dzieci Starsze*	33
18. Indywidualne Biegi Przełajowe*	32

Uwaga! Zawody będą rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

dla uczniów ur. w latach 2011 – 2012

Dyscypliny podstawowe ogólnopolskie:

Zawody rozgrywane osobno w kategorii dziewcząt i chłopców /szachy gra mieszana/		strona
1.	Koszykówka	36-37
2.	Piłka siatkowa	37
3.	Piłka ręczna	37-38
4.	Piłka nożna	39-40
5.	Unihokej	40
6.	Tenis stołowy	41
7.	Badminton	41
8.	Szachy	42
9.	Pływanie	43
10.	Koszykówka 3 x 3	43-45
Lekkoatletyka:		
11.	Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna	46-47
12.	Sztafetowe biegi przełajowe	47
13.	Drużynowe biegi przełajowe	48-49
14.	Festiwal Sztafet*	49

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin i zawodów organizowane będą, jako dodatkowe nieobjęte współzawodnictwem ogólnopolskim do szczybla finału wojewódzkiego:

15.	Lekka atletyka indywidualna – Młodzik*	50
16.	Indywidualne Biegi Przełajowe*	48-49

Uwaga!

Zawody będą rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych

LICEALIADA

dla uczniów szkół dziennych ur. w latach 2006 i młodszy

Dyscypliny podstawowe ogólnopolskie:

Zawody rozgrywane osobno w kategorii dziewcząt i chłopców /szachy gra mieszana/		strona
1. Koszykówka		50-51
2. Piłka siatkowa		51
3. Piłka ręczna		52
4. Piłka nożna		53-54
5. Unihokej		55
6. Tenis stołowy		56
7. Badminton		56
8. Szachy		57
9. Koszykówka 3 x 3 <i>/ rocznik 2008 i młodszy /</i>		58-59
Lekkoatletyka:		
10. Szkolna Liga Lekkoatletyczna		60-61
11. Sztafetowe biegi przełajowe		61
12. Drużynowe biegi przełajowe <i>/ rocznik 2008 i młodszy /</i>		62
13. Festiwal Sztafet*		63

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin i zawodów organizowane będą, jako dodatkowe nieobjęte współzawodnictwem ogólnopolskim do szczytów finału wojewódzkiego:

14. Lekka atletyka indywidualna – Junior*	64
15. Indywidualne Biegi Przełajowe*	62

Uwaga!

Zawody będą rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

- 1.3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
- 1.4. Zasady awansu do poszczególnych etapów zawodów ustala Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA.
- 1.5. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu ZIEMIA LUBUSKA.

2. CELE I ZADANIA

- 2.1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego
- 2.2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom patologicznym poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
- 2.3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.
- 2.4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
- 2.5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
- 2.6. Ocena pracy i osiągnięć szkół oraz Szkolnych Klubów Sportowych realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

3. ORGANIZATORZY

- 3.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA.
- 3.2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
- szkoła, nauczyciel wychowania fizycznego, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy;
 - gmina/miasto – Samorząd Gminny, Miejski
 - powiat - Samorząd Powiatowy
 - etap ponad powiatowy, finały wojewódzkie - Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA
 - finały krajowe - Zarząd Główny SZS lub upoważniony Wojewódzki SZS;
- 3.3. Do obowiązków organizatora zawodów należy:
- opracowanie kalendarzy i szczegółowych regulaminów imprez sportowych;
 - powiadamianie zainteresowanych szkół o terminie i miejscu zawodów;
 - zabezpieczenie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej;
 - przygotowanie obiektów sportowych, szatni, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów;
 - zorganizowanie promocji zawodów (dekoracja, uroczyste otwarcie, zaproszenie władz samorządowych, wręczenie nagród, zakończenie imprezy);
 - w ciągu 3 dni opracowanie i rozesłanie komunikatów końcowych do zainteresowanych szkół, SZS, władz terenowych, środków masowego przekazu;

4. SZCZEBLE ZAWODÓW

- 4.1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez nauczycieli wychowania fizycznego, SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu uczniowi.
- 4.2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
- 4.3. **Eliminacje i finały wojewódzkie** - przeprowadzane według programu i zasad zawartego w niniejszym Kalendarzu Imprez Sportowych.
- 4.4. **Ogólnopolskie** – w wybranych dyscyplinach zarekomendowanych przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego

5. UCZESTNICTWO

- 5.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane poprzez system rejestracji szkół srs.szs.pl.
- 5.2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).
- 5.3. Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin:
 - 5.3.1. Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2013 i młodszy).
 - 5.3.2. Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (dla uczniów ur. w latach 2011-2012).
 - 5.3.3. Licealiada – (dla uczniów ur. w latach 2006 i młodszy).We wszystkich zawodach reprezentacja składa się z uczniów jednej szkoły (podstawowej lub szkoły ponadpodstawowej).
- 5.4. W zawodach prawo startu ma młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołów szkół.
- 5.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół - srs.szs.pl
- 5.6. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2025/2026 lub za zgodą organizatora.
- 5.7. Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice/prawni opiekunowie wyrazili zgodę na:
 - 1. udział w zawodach,
 - 2. przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS,
 - 3. wykorzystanie wizerunku ucznia/zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związek. Brak ww. zgód skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych.Zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres: www.srs.szs.pl)
- 5.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.
- 5.9. W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę lub wg ustaleń organizatora danego szczebla.
- 5.10. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

6. ZASADY FINANSOWANIA

- 6.1. Koszty organizacyjne zawodów na szczeblu gmin i powiatów pokrywają samorządy lokalne.
- 6.2. Koszty organizacyjne zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywa Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA w zależności od pozyskanych środków i podpisanych umów ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki., Urzędu Marszałkowskiego, JST, sponsorów i innych źródeł.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 7.1. Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół.
- 7.2. Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia - zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2025/2026

IGRZYSKA DZIECI - roczniki 2013 i młodszy

Dyscyplina	TERMINY ROZGRYWANIA ELIMINACJI POWIATOWYCH	TERMINY ROZGRYWANIA ETAPÓW PONADPOWIATOWYCH	TERMINY ROZGRYWANIA FINAŁÓW WOJEWÓDZKICH
MARZEC – CZERWIEC 2026			
Mini koszykówka	do 10 marca 2026	do 10 kwietnia 2026	kwiecień/maj 2026
Czwórki siatkarskie			
Piłka ręczna			
Koszykówka 3x3	do 10 marca 2026	Do 10 kwietnia 2026	kwiecień/maj 2026
Piłka nożna	do 20 kwietnia 2026	Do 10 maja 2026	do końca maja 2026
Zawody lekkoatletyczne			
Czwórbój Lekkoatletyczny	Do 15 maja 2026		maj/czerwiec 2026
Drużynowe biegi przełajowe	Do 15 kwietnia 2026		kwiecień 2026
Trójbój Lekkoatletyczny (2015 i młodszy)	Do 15 maja 2026		maj/czerwiec 2026
Festiwal Sztafet	Do 15 maja 2026		
Lekka Atletyka Indywidualna – Dzieci Starsze *	Do 15 maja 2026		

*** Zawody będą rozgrywane przy zwiększonych środkach f**

RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2025/2026

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ - roczniki 2011-2012

Dyscyplina	TERMINY ROZGRYWANIA ELIMINACJI POWIATOWYCH	TERMINY ROZGRYWANIA ETAPÓW PONADPOWIATOWYCH	TERMINY ROZGRYWANIA FINAŁÓW WOJEWÓDZKICH
MARZEC – CZERWIEC 2026			
Koszykówka	do 10 marca 2026	do 10 kwietnia 2026	kwiecień/maj 2026
Piłka siatkowa			
Piłka ręczna			
Koszykówka 3x3	do 10 marca 2026	Do 10 kwietnia 2026	do końca kwietnia 2026
Piłka nożna	do 20 kwietnia 2026	Do 10 maja 2026	do końca maja 2026
Zawody lekkoatletyczne			
Drużynowe biegi przełajowe	Do 15 kwietnia 2026		kwiecień 2026
Festiwal Sztafet	Do 15 maja 2026		maj/czerwiec 2026
Lekka Atletyka Indywidualna – Młodzik *	Do 15 maja 2026		

*** Zawody będą rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych**

RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2025/2026

LICEALIADA - roczniki 2006 i młodsi

Dyscyplina	TERMINY ROZGRYWANIA ELIMINACJI POWIATOWYCH	TERMINY ROZGRYWANIA ETAPÓW PONADPOWIATOWYCH	TERMINY ROZGRYWANIA FINAŁÓW WOJEWÓDZKICH
MARZEC – CZERWIEC 2026			
Koszykówka	do 10 marca 2026	do 15 kwietnia 2026	do końca kwietnia 2026
Piłka siatkowa			
Piłka ręczna			
Koszykówka 3x3 / rocznik 2008 i młodsi	do 10 marca 2026	Do 15 kwietnia 2026	do końca kwietnia 2026
Piłka nożna	do 20 kwietnia 2026	Do 10 maja 2026	do końca maja 2026
Zawody lekkoatletyczne			
Drużynowe biegi przełajowe	Do 15 kwietnia 2026		kwiecień 2026
Festiwal Sztafet	Do 15 maja 2026		maj/czerwiec 2026
Lekka Atletyka Indywidualna – Junior *	Do 15 maja 2026		

*** Zawody będą rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych**

www.szs-lubuskie.pl

WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ LUBUSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

rok szkolny 2025-2026

W skład wchodzi następujące dyscypliny i zawody sportowe

I G R Z Y S K A D Z I E C I rocznik 2013 i młodszy

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl.

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013r. i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 6 minut,
- piłka: rozmiar nr „5”,
- kosze zawieszone na wysokości 305 cm, (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m),
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie,
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną,
- **obowiązuje:**
 - a. obrona „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - b. przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
 - c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
 - d. przepis dotyczący błędu 5 sekund,
 - e. Przepis dotyczący błędu 8 sekund.

- w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki,
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego,
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przepisów PZKosz:

[https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne Przepisy Gry FIBA 2022_01_07_2023.pdf](https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne_Przepisy_Gry_FIBA_2022_01_07_2023.pdf)

PIŁKA SIATKOWA - CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013r. i młodszy,
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju); w przypadku mniejszej liczby niż 8 zawodniczek/zawodników w zespole, zespół nie będzie dopuszczony do zawodów.

II. Przepisy gry:

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linię ataku,
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy,
- obowiązuje piłka nr 5,
- gra się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywane są do 25 punktów; ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów,
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowy,
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowy,
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki,
- skład i kolejność „CZWÓREK” ustalony przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej,
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).
- zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy w każdym miejscu na boisku,
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana),
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 pkt. O kolejności zespołów decydują kolejno:

a. większa liczba zdobytych punktów,

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:

- większa liczba zwycięstw,
- większy stosunek setów,
 - większy stosunek „małych” punktów,
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m. Przy rozgrywaniu zawodów na mniejszych boiskach (do szczebla powiatu) rekomendujemy zmniejszenie ilości zawodników na boisku do 6.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników. - Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), (damskie) tj. obwód piłki 50-52 cm,
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.

W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013r. i młodszy,
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się maksymalnie 9 zawodniczek/zawodników. W zawodach ogólnopolskich dopuszcza się max. 12 zawodników/zawodniczek.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie

- zgodnie z przepisami PZU.
- 3 zawodników na boisku + bramkarz,
- Czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- Bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).
- Pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
- Pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 2,5 od linii końcowej boiska).
- Boisko o wymiarach: 24m x 12m. Dopuszcza się boisko o mniejszych wymiarach 22m x 11m i 20m x 10m, w zależności od wielkości hali sportowej organizatora).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów. O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodszy,
2. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m., bramki: 5 x 2 m,
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4. Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotramпки, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. Piłka: numer „4”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m
7. Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez „spalonego”.
9. Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
10. Rzut karny z 9 m.
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. Rzut od bramki - piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska.
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
15. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
16. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
17. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania.Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
 - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane -0 pkt. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki” – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy

mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2013 i młodszy.
- Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowi,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A–X		A–Y
	Gra podwójna	
B–Y		B–X

1. Mecze rozgrywa się do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2013 i młodszy.
- Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 zawodnik rezerwowi,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A-X		A-Y
	Gra podwójna	
B-Y		B-X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik rezerwowi może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowi od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy,
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica
 - II szachownica
 - III szachownica
 - IV szachownica
 - chłopiec lub dziewczyna
 - chłopiec lub dziewczyna
 - chłopiec lub dziewczyna
 - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem Chess Arbiter.

II. Program zawodów

1. Zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
2. Tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika. W przypadku nieposiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0 p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2013 i młodszy.

II. Program zawodów:

sztafeta 6-8 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt

sztafeta 6-8 x 25 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 25 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

KOSZYKÓWKA 3 X 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013r. i młodszy.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Kosz zawieszony jest na wysokości 305 cm, boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszu zawieszonym na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m)

oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,

- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6, przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3 (żółto-niebieską);
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawia się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie

zdobyta punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,

- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkołem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

- , który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,

ZAWODY LEKKOATLETYCZNE

IGRZYSKA DZIECI

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w 2013 i młodszy.

II. Program zawodów:

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m,

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:
 - dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm
 - dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm
- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za „nieważny”.

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych,
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących),
- wynik danego zawodnika /czki/ jest wliczany do punktacji szkoły pod warunkiem udziału zawodnika w 4 konkurencjach/ start w danej konkurencji! /
- w przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez dwie lub więcej szkół przyznaje się miejsca dzielone,
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- mistrzowie Powiatów,
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 8 uczniów/uczennic, urodzonych w 2013 i młodszy,
- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic,
- Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA dopuszcza możliwość startu szkół spoza limitu w przypadkach uzasadnionych / np. duża ilość startujących sztafet w powiecie – trzeba dostarczyć komunikat /

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta ur. 2013 i młodszy 800 m
- chłopcy ur. 2013 i młodszy 800 m

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- mistrzowie Powiatów,
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2013 i młodszy,
- Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA dopuszcza możliwość startu szkół spoza limitu w przypadkach uzasadnionych / np. duża ilość startujących drużyn w powiecie – trzeba dostarczyć komunikat /

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta ur. 2013 i młodszy 6 x 800 m
- chłopcy ur. 2013 i młodszy 6 x 800 m
- Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej

Prowadzona może być oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

LEKKA ATLETYKA – DZIECI STARSZE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

Uczniowie jednej szkoły podstawowej zgodnie z rocznikami PZLA, którzy na zawodach powiatowych zajęli miejsca I-IV w danej konkurencji.

Uczestnik biegu musi posiadać wypelnioną kartę (nazwisko i imię, nazwa i numer szkoły, dystans biegu), którą oddaje ma mecie sędziemu.

II. Konkurencje:

Dziewczęta: 60 m, 300 m, 600 m, 4x100 m, wzwyż, w dal (strefa), kula, piłka palantowa

Chłopcy: 60 m, 300 m, 600 m, 1000 m, 4x100 m, wzwyż, w dal (strefa), kula, piłka palantowa

III. Zgłoszenia:

W systemie rejestracji szkół z podaniem konkurencji przy każdym zgłoszonej osobie w zakładce dodatkowe informacje

IV. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- Zawodnik ma prawo startu w 2 konkurencjach (w tym sztafeta).
- Start zawodnika w biegu na 600m. i 1000m. wyłącza jego udział w innej konkurencji.
- W biegu na 60m. – eliminacje i finał; w pozostałych konkurencjach biegowych – serie na czas (sec).
- Skok w dal ze strefy.
- Drugi fałstart indywidualny eliminuje zawodnika z konkurencji.
- W konkurencjach technicznych (w dal, kula, p. palantowa) każdy zawodnik ma prawo do wykonania 3 prób.

TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 dziewcząt lub 5 chłopców.

Zawody przeznaczone dla rocznika 2015 i młodszy.

II. Program zawodów:

- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel trójbojowych.
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki

i

Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Dzieci (2013 i młodszy)
- **dziewczęta** - 4 x 100m, sztafeta szwedzka (100m + 200m + 300m + 400m lub w odwrotnej kolejności),
- **chłopcy** - 4 x 100m, sztafeta szwedzka (100m + 200m + 300m + 400m lub w odwrotnej kolejności),
- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pateczki sztafetowe.

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas.

Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ LUBUSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

rok szkolny 2025-2026

W skład wchodzi następujące dyscypliny i zawody sportowe

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ rocznik 2011-2012

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się

według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przepisów PZKosz:

https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne_Przepisy_Gry_FIBA_2022_01_07_2023.pdf

PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011-2012.
- zespół liczy 12 zawodników.

II. Przepisy gry:

- Wysokość siatki:
- dziewczęta: 215 cm
- chłopcy: 235 cm
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. większa liczba zwycięstw,
3. większy stosunek setów,
4. większy stosunek „małych” punktów,
5. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy,
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) - dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy,
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
- 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m., bramki: 5 x 2 m,
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4. Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotramпки, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. Piłka: numer „5”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m.
7. Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez „spalonego”.
9. Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
10. Rzut karny z 9 m.
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. Rzut od bramki - piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska.
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
15. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
16. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
17. Podczas wykonywania statych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
 - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane -0 pkt. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki” – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

- 5 zawodników w polu + bramkarz,
- Wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- Czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- Pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m.
- Pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska).
- Bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm).
- Dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m.
- Na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów. O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011-2012.
- Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A-X		A-Y
	Gra podwójna	
B-Y		B-X

1. Mecze rozgrywa się do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowi może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowi od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2011-2012.
- zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
 - 2 chłopców + zawodnik rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A-X		A-Y
	Gra podwójna	
B-Y		B-X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik rezerwowi może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowi od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011-2012.
- drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica
 - II szachownica
 - III szachownica
 - IV szachownica
 - chłopiec lub dziewczyna
 - chłopiec lub dziewczyna
 - chłopiec lub dziewczyna
 - dziewczyna,
- zawodnicy rezerwowi mogą być wprowadzani rotacyjnie w zależności od decyzji opiekuna,
- skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
- w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
- do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
- zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów:

- zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
- tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika. W przypadku nieposiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja:

Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

1. suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
2. wartościowanie pełne Buchholza,
3. wynik bezpośredniego spotkania,
4. lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują zespoły szkolne, w skład których wchodzi 6-8 dziewcząt lub 6-8 chłopców urodzonych w latach 2011-2012.

II. Program zawodów:

sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt

sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne:

50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

KOSZYKÓWKA 3 X 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m),
- boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
 - rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
 - zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
 - rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
 - czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
 - drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
 - drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
 - jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
 - drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
 - drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawia się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
 - w przypadku walkovera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
 - drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
 - w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
 - drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
 - faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,

- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykożłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- mistrzowie Powiatów,
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2011-2012.
- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic,
- Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA dopuszcza możliwość startu szkół spoza limitu w przypadkach uzasadnionych / np. duża ilość startujących sztafet w powiecie – trzeba dostarczyć komunikat /

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- | | | |
|--------------|---------------|-------|
| - dziewczęta | ur. 2011-2012 | 800 m |
| - chłopcy | ur. 2011-2012 | 800 m |

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- mistrzowie Powiatów,
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2011-2012.
- Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA dopuszcza możliwość startu szkół spoza limitu w przypadkach uzasadnionych / np. duża ilość startujących sztafet w powiecie – trzeba dostarczyć komunikat /

Strona | 48

II. Program zawodów

Biegi na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- | | | |
|--------------|---------------|-----------|
| - dziewczęta | ur. 2011-2012 | 6 x 800 m |
| - chłopcy | ur. 2011-2012 | 6 x 800 m |
- Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 4-6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.
 - Prowadzona może być oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
 - Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.
 - Oddzielna klasyfikacja indywidualna dla dziewcząt oraz chłopców.

FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2011-2012)
- **dziewczęta** - 4 x 100m, sztafeta szwedzka (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),
- **chłopcy** - 4 x 100m, sztafeta szwedzka (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),
- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pateczki sztafetowe.

Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas.

Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

LEKKA ATLETYKA INDYWIDUALNA - MŁODZIK

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**

I. Uczestnictwo:

W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców z zawodów powiatowych zajęli miejsca I-IV w danej konkurencji.

W rocznikach zgodnych z PZLA.

II. Program zawodów:

LOM – młodzicy

100m., 300m., 600m., 1000m., 2000m., 4x100m. w dał, wzwyż, kula (5kg)

LOM – młodziczki

100m., 300m., 600m., 1000m., 4x100m.w dał, wzwyż, kula (3kg)

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Lubuska Olimpiada Młodzieży:

- uczniowie, którzy zajęli miejsca I-IV w zawodach powiatowych,
 - szkoła ma prawo zgłosić jeden zespół sztafetowy w każdej kategorii dziewcząt i chłopców,
 - zespoły sztafetowe muszą tworzyć zawodnicy z jednej szkoły i z jednej kategorii wiekowej,
 - wyklucza się udział sztafety, w której występują uczniowie z różnych szkół czy różnych kategorii wiekowych,
 - zawodnik ma prawo startu w 2 konkurencjach indywidualnych oraz w sztafecie,
-
- start zawodnika w biegu na 600 m lub dłuższym wyklucza jego udział w innej konkurencji indywidualnej,

Zgłoszenia udziału tylko w systemie rejestracji szkół z podaniem konkurencji przy każdym zgłoszonej osobie w zakładce *dodatkowe informacje*

WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ LUBUSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY rok szkolny 2025-2026

W skład wchodzi następujące dyscypliny i zawody sportowe

L I C E A L I A D A rocznik 2006 i młodszy

uczniowie dziennych szkół średnich

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą obowiązkowo zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl.

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi. W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006r. i młodszy (szkołyienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.
- Obowiązują przepisy PZKosz

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,

- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie. Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przepisów PZKosz:

https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne_Przepisy_Gry_FIBA_2022_01_07_2023.pdf

PIŁKA SIATKOWA

1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

2. zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
3. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodszy (szkołyienne),
4. zespół liczy 12 zawodników (w turnieju).

5. II. Przepisy gry:

Wysokość siatki:

dziewczęta: 224 cm

chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów. trzeci decydujący set do 15 pkt.

6. III. Punktacja:

1. Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
i. kolejności zespołów decydują kolejno:
2. większa liczba zdobytych punktów,
3. większa liczba zwycięstw,
4. większy stosunek setów,
5. większy stosunek „małych” punktów,
6. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”)

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów),
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (58-60) - chłopcy,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006r. i młodszy (szkoły dzienne),
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m., bramki: 5 x 2 m,
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4. Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotramпки, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. Piłka: numer „5”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m.
7. Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez „spalonego”.
9. Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
10. Rzut karny z 9 m.
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. Rzut od bramki - piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska.
13. 13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
15. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
16. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
17. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
 - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane -0 pkt. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - i. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - j. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - k. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - l. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki” – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry.

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 5 zawodników na boisku + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy,
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów. O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 1. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 2. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodszy (szkołyienne).
- Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowi,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecze rozgrywa się do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowi może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowi od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodszy (szkołyienne).
- Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowi,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik rezerwowi może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowi od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkoły dzienne).
- drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
- skład drużyny obowiązuje przez cały turniej;
- w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach;
- do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne;
- zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem Hesse Arbiter.

II. Program zawodów:

- zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
- tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika. W przypadku nieposiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja:

Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

KOSZYKÓWKA 3 X 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej **urodzeni w 2008r. i młodszy.**

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkoło bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze 6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,

- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykośtowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).

Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia.

Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- mistrzowie Powiatów,
- w zawodach startują reprezentacje szkół ponadpodstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 rezerwa uczniów/uczennic, urodzonych w 2006 r. i młodszych,
- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic,
- Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA dopuszcza możliwość startu szkół spoza limitu w przypadkach uzasadnionych / np. duża ilość startujących sztafet w powiecie – trzeba dostarczyć komunikat /

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- | | | |
|--------------|----------------------|--------|
| - dziewczęta | ur. 2006 r. i młodzi | 800 m |
| - chłopcy | u. 2006 r. i młodzi | 1000 m |

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się poprzez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**.

I. Uczestnictwo:

- mistrzowie Powiatów,
- w zawodach startują reprezentacje szkół ponadpodstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, **tylko urodzeni w 2008 i młodszy**.
- Szkolny Związek Sportowy ZIEMIA LUBUSKA dopuszcza możliwość startu szkół spoza limitu w przypadkach uzasadnionych / np. duża ilość startujących sztafet w powiecie – trzeba dostarczyć komunikat /

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta	ur. 2006 r. i młodszy	6 x 800 m
- chłopcy	ur. 2006 r. i młodszy	6 x 1000 m

- start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 4-6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej,
- prowadzona może być oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii,
- zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 4 uczniów/uczennic urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Licealiada (2006 i młodszy)
-
- dziewczęta - 4 x 100m, 4 x 400 m
- chłopcy - 4 x 100m, 4 x 400 m
- Dopuszcza się możliwość zmiany programu.

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pateczki sztafetowe.

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas.

Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

INDYWIDUALNA LEKKA ATLETYKA JUNIOR i JUNIOR MŁODSZY

I. Program:

LOM – juniorzy

100m., 200m., 400m., 800m., 1500m., 3000m., 4x100m. w dał, wzwyż, kula (6kg)

LOM – juniorki

100m., 200m., 400m., 800m., 1500m., 4x100m. w dał, wzwyż, kula (4kg)

LOM – juniorzy młodsi

100m., 200m., 400m., 800m., 1500m., 3000m., 4x100m. w dał, wzwyż, kula (5kg)

LOM – juniorki młodsze

100m., 200m., 400m., 800m., 1500m., 4x100m. w dał, wzwyż, kula (3kg)

II. Uczestnicy:

- **roczniki zgodnie z przepisami PLZA**
- uczniowie, którzy zajęli miejsca I-IV w zawodach powiatowych,
- szkoła ma prawo zgłosić jeden zespół sztafetowy w każdej kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespoły sztafetowe muszą tworzyć zawodnicy z jednej szkoły i z jednej kategorii wiekowej,
- wyklucza się udział sztafety, w której występują uczniowie z różnych szkół czy różnych kategorii wiekowych,
- zawodnik ma prawo startu w 2 konkurencjach indywidualnych oraz w sztafecie,
- start zawodnika w biegu na 800m. lub dłuższym wyklucza jego udział w innej konkurencji indywidualnej,

W systemie rejestracji szkół z podaniem konkurencji przy każdym zgłoszonej osobie w zakładce dodatkowe informacje

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- w biegu na 100 m. – eliminacje i finał,
- konkurencje biegowe – serie na czas (sc),
- konkurencje techniczne (poza skokiem wzwyż i o tyczce) – wszyscy po 3 próby oraz najlepsza ósemka zawodników 3 dalsze kolejki

PODZIAŁ ADMINISTRACYJNY WOJEWÓDZTWA LUBUSKIEGO

POWIAT GRODZKI ZIELONA GÓRA

POWIAT ZIELONOGÓRSKI

Gminy:

Babimost
Bojadła
Czerwieńsk
Kargowa
Nowogród Bobrzański
Sulechów
Świdnica
Trzebiechów
Zabór

POWIAT ŻAGAŃSKI

Gminy:

Żagań – miasto
Gozdnica – miasto
Szprotawa – miasto
Brzeźnica
Iłowa
Małomice
Niegostawice
Szprotawa
Wymiarki
Żagań

POWIAT NOWOSOLSKI

Gminy:

Nowa Sól – miasto
Bytom Odrzański
Kolsko
Kozuchów
Nowa Sól
Nowe Miasteczko
Otyń
Siedlisko

POWIAT GORZOWSKI

Gminy:

Kostrzyn n/Odrą
Bogdaniec
Deszczno
Kłodawa
Santok
Lubiszyn
Witnica

POWIAT GRODZKI GORZÓW WLKP.

POWIAT KROŚNIEŃSKI

Gminy:

Gubin - miasto
Bobrowice
Bytnica
Dąbie
Gubin
Krosno
Maszewo

POWIAT ŻARSKI

Gminy:

Żary - miasto
Łęknica
Brody
Jasień
Lipinki
Lubsko
Przewóz
Trzebiel
Tuplice
Żary

POWIAT ŚWIEBODZIŃSKI

Gminy:

Lubrza
Łagów
Skąpe
Szczaniec
Świebodzin
Zbąszynek

POWIAT MIĘDZYRZECKI

Gminy:

Międzyrzecz
Skwierzyna
Bledzew
Trzciel
Pszczew
Przytoczna

POWIAT SŁUBICKI

Gminy:

Słubice

Rzepin

Ośno Lubuskie

Cybinka

Górzycza

POWIAT SULĘCIŃSKI

Gminy:

Sulęcín

Lubniewice

Torzym

Krzeszyce

Stońsk

POWIAT STRZELECKO-DREZDENECKI

Gminy:

Strzelce

Drezdenko

Dobiegniew

Stare Kurowo

Zwierzyn

POWIAT WSCHOWSKI

Gminy:

Wschowa

Stawa

Szlichtyngowa

PODZIAŁ POWIATÓW NA REJONY I PÓŁFINAŁY

I PÓŁFINAŁ

Rejon I

Powiat Zielona Góra

Powiat Krośnieński

Powiat Zielonogórski

Rejon II

Powiat Nowosolski

Powiat Żarski

Powiat Wschowski

Powiat Żagański

II PÓŁFINAŁ

Rejon III

Powiat Gorzów Wlkp.

Powiat Gorzowski

Powiat Strzelecko-Drezdenecki

Rejon IV

Powiat Sulęciński

Powiat Słubicki

Powiat Międzyrzecki

Powiat Świebodziński

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

ZASADY AWANSOWANIA SZKÓŁ

Nasza propozycja na **ROK SZKOLNY 2025/2026** będzie zamieszczana w formie terminarza na stronie związku www.szs-lubuskie.pl w oparciu o regulaminy zawarte w niniejszym wydawnictwie.

Dlatego prosimy wszystkich zainteresowanych udziałem w projekcie LUBUSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY o bieżący kontakt z naszą witryną internetową www.szs-lubuskie.pl, która zawiera aktualne wiadomości oraz o bezpośredni kontakt z biurem w razie pytań i wątpliwości.

- **SZCZEGÓŁOWY I AKTUALIZOWANY TERMINARZ POSZCZEGÓLNYCH ETAPÓW ZAWODÓW DOSTĘPNY BĘDZIE NA NASZEJ STRONIE www.szs-lubuskie.pl**
- **PYTANIA I WĄTPLIWOSCI PROSIMY KIEROWAĆ DROGĄ MAILOWĄ lom@szs-lubuskie.pl lub telefonicznie**

INFORMUJEMY, ŻE WSZYSTKIE INFORMACJE ODNOSNIE LOM NALEŻY PRZESYŁAĆ NA ADRES lom@szs-lubuskie.pl

Poniżej osoby odpowiedzialne za koordynację poszczególnych zawodów:

[TOMASZ HUCAŁ TEL. 505 787 302](#) - koordynator wojewódzki lekka atletyka, piłka siatkowa,

piłka ręczna, piłka nożna wszystkie kategorie wiekowe

[WITOLD SZACHOWICZ TEL. 502 224 373](#) - koordynator wojewódzki koszykówka 5X5 ,

koszykówka 3x3 - wszystkie kategorie wiekowe

Szkoły, instytucje oraz osoby, które chcą otrzymywać drogą mailową bieżące informacje odnośnie tego projektu prosimy i wszystkich innych działań naszego związku proszone są o informację drogą mailową.

UWAGI !

TERMINY ZAWODÓW MUSZĄ BYĆ PODANE NA 7 DNI PRZED PRZEZ ORGANIZATORA W FORMIE ELEKTRONICZNEJ NA STRONIE www.szs-lubuskie.pl

ZMIANA TERMINU WYMAGA ZGODY SZS ZIEMIA LUBUSKA I POINFORMOWANIA UCZESTNIKÓW ZAWODÓW PRZEZ BEZPOŚREDNIEGO ORGANIZATORA.

DO OBOWIĄZKU SZKÓŁ NALEŻY SPRAWDZANIE TERMINÓW ZAWODÓW NA STRONIE INTERNETOWEJ www.szs-lubuskie.pl LUB U ORGANIZATORA.

REGULAMIN PUNKTACJI GENERALNEJ

Zakres współzawodnictwa.

Wyniki współzawodnictwa, po zakończeniu Lubuskiej Olimpiady Młodzieży, opisane będą przez:

I. PUNKTACJĘ GENERALNĄ SZKÓŁ

- IGRZYSKA DZIECI
- IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
- LICEALIADA

PUNKTACJĘ GENERALNĄ POWIATÓW, MIAST, GMIN /MIEJSKO-WIEJSKICH I WIEJSKICH/

1. PUNKTACJA SZKÓŁ:

Obliczana będzie tylko i wyłącznie na podstawie komunikatów końcowych przesłanych do biura SZS ZIEMIA LUBUSKA oraz pod warunkiem zgłoszenia szkoły w systemie rejestracji szkół do konkretnego etapu zawodów od szczebla powiatowego do finału wojewódzkiego ze wszystkich dyscyplin ujętych w niniejszym regulaminie

2. PUNKTACJA POWIATÓW, MIAST, GMIN:

Punktacja Jednostek Samorządu Terytorialnego będzie sumą punktacji szkół wszystkich kategorii / patrz pkt 1/.

We wszystkich klasyfikacjach w przypadku równej ilości punktów o kolejności miejsce decydować będzie większa ilość miejsc I, II, III itd. w finałach wojewódzkich.

Dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki
i
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego

PUNKTACJA GENERALNA LUBUSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

Etap zawodów	Punktacja drużynowa	Miejsce
Finał wojewódzki	100	I
	80	II
	65	III
	55	IV
Półfinały/ zawody eliminacyjne w grach oraz miejsca w finałach wojewódzkich w lekkiej atletyce	45	V-VIII
Zawody rejonowe w grach oraz miejsca w finałach wojewódzkich w lekkiej atletyce	35	IX-XIV
miejsca w finałach wojewódzkich w lekkiej atletyce	20	XV i dalej
Zawody szczebla powiatowego	10	Wszystkie szkoły

PUNKTACJA POMOCNICZA INDYWIDUALNYCH ZAWODÓW LEKKOATLETYCZNYCH

Lekka atletyka indywidualna	
Miejsce zajęte w konkurencji	Punkty
I	9
II	7
III	6
IV-VI	5
VII-X	4
XI-XII	3
XIII-XIV	2
XV i dalej	1

/ po zsumowaniu punktów z tabeli pomocniczej ustala się kolejność szkół i przydziela się punkty do punktacji LOM z tabeli powyższej/

ZASADY FINANSOWANIA PRZEZ SZS ZIEMIA LUBUSKA ZAWODÓW LUBUSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

STAWKI SĘDZIOWSKIE

ZOSTANA OPUBLIKOWANE na stronie związku www.szs-lubuskie.pl po podpisaniu umów z Ministerstwem Sportu i Turystyki oraz Urzędem Marszałkowskim Województwa Lubuskiego

WARUNKIEM WYPŁATY RYCZAŁTU JEST DOSTARCZENIE

**DO SZS ZIEMIA LUBUSKA KOMUNIKATU Z ZAWODÓW TYLKO I WYŁĄCZNIE NA DRUKU
ZAMIESZCZONY NA STRONIE ZWIĄZKU w zakładce druki do pobrania.**

DOKUMENTY NIECZYTELNE I NIEKOMPLETNE NIE BĘDĄ ROZLICZANE.

1. Ryczałty sędziowskie będą wypłacane na podstawie delegacji sędziowskiej danego OZS lub w przypadku braku delegacji sędziowskiej należy pobrać druk ze strony www.szs-lubuskie.pl zakładka druki do pobrania.
2. Listy zbiorcze wypłat ekwiwalentów sędziowskich dotyczą tylko i wyłącznie zawodów lekkoatletycznych.

Zalecenia:

W grach zespołowych, co najmniej 1 sędzia boiskowy zawodów, a w sportach indywidualnych sędzia główny zawodów i sędziowie poszczególnych konkurencji powinni posiadać uprawnienia sędziowskie wydane przez Polski lub Okręgowy Związek Sportowy.

Dokumenty na stronie związku www.szs-lubuskie.pl

w zakładce druki do pobrania

**DOKUMENTY ROZLICZENIOWE WYŁĄCZNIE! W WERSJI PAPIEROWEJ
POPRAWNIE WYPEŁNIONIONE I PODPISANE PRZESŁANE DO ZWIĄZKU NA**

ADRES:

SZKOLNY ZWIAZEK SPORTOWY ZIEMIA LUBUSKA

UL. FABRYCZNA 13B/3

65-410 ZIELONA GÓRA

BĘDĄ PODLEGAŁY ROZLICZENIU.

INNE KOSZTY ORGANIZACYJNE

Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich obejmują, które rozliczone będą przez SZS ZIEMIA LUBUSKA na podstawie dokumentów:

ZAWODY REJONOWE /PÓŁFINAŁOWE / ELIMINACYJNE

- Sędziowie
- Dyplomy
odbiór w biurze lub wysyłka na podany adres przez bezpośredniego organizatora
- obsługa medyczna
- obsługa techniczna *tylko i wyłącznie po akceptacji związku*
- napoje

FINAŁY WOJEWÓDZKIE

- medale, dyplomy, puchary
odbiór w biurze lub wysyłka na podany adres przez bezpośredniego organizatora
- sędziowie
- obsługa medyczna
- obsługa techniczna *tylko i wyłącznie po akceptacji związku*
- wyżywienie *w zależności od możliwości finansowych*
- napoje

Ewentualne inne wydatki związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem zawodów należy każdorazowo uzgadniać z biurem SZS w Zielonej Górze.

Podmioty, które prowadzą działalność gospodarczą w określonym zakresie wystawiają fakturę z pełnym opisem na SZS Ziemia Lubuska.

Pozostałe osoby, z którymi będą zawierane umowy zlecenia winni wypełnić oświadczenie Zleceniobiorcy znajdujące się na naszej stronie i w wersji papierowej nadesłać do związku w celu zgłoszenia do ZUS, sporządzenia umowy/ na 10 dni przed terminem wykonania zadania.

ZASADY ORGANIZACJI ZAWODÓW I ROZLICZENIA FINANSOWEGO ZADANIA P.N. LUBUSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY ROK SZKOLNY 2025/2026

I. Organizacja zawodów:

1. Bezpośredni organizator imprezy sportowej zgłasza gotowość organizacji przesyłając elektronicznie pismo - ofertę organizacyjną do SZS „ZIEMIA LUBUSKA” na adres biuro@szs-lubuskie.pl

O wyborze organizatora zawodów każdego szczebla, a szczególnie finału wojewódzkiego decyduje tylko i wyłącznie SZS ZIEMIA LUBUSKA na podstawie następujących kryteriów:

- wcześniejsze doświadczenie przy organizacji zawodów tego typu i sprawności ich przeprowadzenia
- warunków obiektowych - sala, szatnie, stołówka, itp.
- możliwości zabezpieczenia obsługi sędziowskiej, medycznej i technicznej ze środków SZS
- **„WARTOŚĆ DODANA” OFERTY: NAGRODY, WYŻYWIENIE ITP. DLA BEZPOŚREDNICH UCZESTNIKÓW ZAWODÓW.**

2. **SZS „ZIEMIA LUBUSKA”** po przydzieleniu organizacji przesyła do organizatora komunikat organizacyjny oraz preliminarz finansowy imprezy. Kwoty określone w preliminarzu są kwotami brutto.
3. Są to koszty imprezy pokrywane przez **SZS „ZIEMIA LUBUSKA”**.
4. Organizator bezpośredni załatwia wszystkie szczegóły w tym: obsługę sędziowską, medyczną, wyposażoną salę sportową, składa zapotrzebowanie na dyplomy w biurze związku, a na zawody finałowe medale i puchary.
5. Po ustaleniu szczegółów organizacyjnych z organizatorem bezpośrednim **SZS „ZIEMIA LUBUSKA”** umieszcza na stronie www.szs-lubuskie.pl komunikat organizacyjny zawodów.
6. Szkoły powinny potwierdzać udział na stronie www.srs.szs.pl
7. Organizator bezpośredni za zorganizowanie zawodów otrzyma wynagrodzenie wypłacone na podstawie umowy zlecenia

8. Bezpośredni organizator podczas weryfikacji na zawodach sprawdza listy zgłoszeniowe szkół z systemu rejestracji szkół opieczetowane przez dyrekcję szkoły oraz legitymacje zawodników.

9. Zachęcamy do zapraszania na zawody przedstawicieli władz lokalnych.

II. Rozliczenie zawodów:

1. Bezpośredni organizator rozlicza się z zawodów do 7 dni roboczych po zawodach.

- Rozliczenie musi zawierać:

a/ Część merytoryczna:

* komunikat końcowy –wyniki końcowe zawodów, komunikat musi być wysyłany również w formie elektronicznej

* protokół z zawodów - jeżeli zaistniał nieszczęśliwy wypadek, na protokole musi być sporządzona krótka notatka ze zdarzenia oraz podpis sędziego i bezpośredniego organizatora.

b/ Część finansowa:

* rozliczenie kosztów organizacji – w rozliczeniu muszą być podane wszystkie dane, na rozliczeniu musi być podpis organizatora,

* umowy zlecenie lub w wypadku sędziów delegacje sędziowskie – prosimy o wpisywanie poprawnych danych, proszę zwracać uwagę na podpisy, w przypadku uczniów czy studentów prosimy koniecznie podawać szkołę, do której uczęszczają, PROSIMY SPRAWDZAĆ, CZY SĄ PODANE WSZYSTKIE INFORMACJE,

* rachunki, faktury – wystawione na **SZS „ZIEMIA LUBUSKA”**, opisane, opieczetowane i podpisane przez kierownika zawodów, data sprzedaży nie może być późniejsza niż data imprezy, rachunki/ faktury za żywienie prosimy brać na przelew
przykładowy opis r-ku/ faktury (na odwrocie dokumentu):

**„Z WYŻYWIENIE KORZYSTALI UCZESTNICY FINAŁÓW WOJEWÓDZKICH LUBUSKIEJ
OLIMPIADY MŁODZIEŻY W PIŁCE RĘCZNEJ DZIEWCZĄT. ZAWODY ODBYŁY SIĘ
DNIA..... W”**

/ miejscowość/

NA DOKUMENTACH ROZLICZENIOWYCH PROSIMY WPISYWAĆ TYLKO KWOTY
BRUTTO, NIECZYTELNE DOKUMENTY NIE BĘDĄ ROZLICZANE.

Adres do faktur i korespondencji:

SZS „ZIEMIA LUBUSKA”

ul. Fabryczna 13B/3 65-410 Zielona Góra

NIP: 929-17-68-666

www.szs-lubus

ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA¹ Z dnia 24 września 2013 r.

w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2008 r. Nr 164, poz. 1027, z późn. zm.²) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

- 1) wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;
- 2) poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

- 1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- 2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
- 3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
- 4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
- 5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
- 6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:

- 1) § 2 pkt. 1 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
 - 2) § 2 pkt. 2 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
 - 3) § 2 pkt. 3 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
 - 4) § 2 pkt. 4 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
 - 5) § 2 pkt. 5 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.
2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:

- 1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
- 2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.

¹ Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 listopada 2011 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. Nr 248, poz. 1495 i Nr 284, poz. 1672).

² Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2008 r. Nr 216, poz. 1367, Nr 225, poz. 1486, Nr 227, poz. 1505, Nr 234, poz. 1570 i Nr 237, poz. 1654, z 2010 r. Nr 6, poz. 33, Nr 22, poz. 120, Nr 26, poz. 157, Nr 38, poz. 299, Nr 92, poz. 753, Nr 97, poz. 800, Nr 98, poz. 817, Nr 111, poz. 918, Nr 118, poz. 989, Nr 157, poz. 1241, Nr 161, poz. 1278 i Nr 178, poz. 1374, z 2010 r. Nr 50, poz. 301, Nr 107, poz. 679, Nr 125, poz. 842, Nr 127, poz. 857, Nr 165, poz. 1116, Nr 182, poz. 1228, Nr 205, poz. 1363, Nr 225, poz. 1465, Nr 238, poz. 1578 i Nr 257, poz. 1723 i 1725, z 2011 r. Nr 45, poz. 235, Nr 73, poz. 390, Nr 81, poz. 440, Nr 106, poz. 622, Nr 112, poz. 654, Nr 113, poz. 657, Nr 122, poz. 696, Nr 138, poz. 808, Nr 149, poz. 887, Nr 171, poz. 1016, Nr 205, poz. 1203 i Nr 232, poz. 1378, z 2012 r. poz. 123, 1016, 1342 i 1548 oraz z 2013 r. poz. 154, 879 i 983.

2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:

- 1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
- 2) chorób nowotworowych,
- 3) chorób oczu,
- 4) chorób przemiany materii,
- 5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
- 6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
- 7) chorób układu krążenia,
- 8) chorób układu moczowo-płciowego,
- 9) chorób układu nerwowego,
- 10) chorób układu oddechowego,
- 11) chorób układu ruchu,
- 12) chorób układu trawiennego,
- 13) chorób układu wydzielania wewnętrznego,
- 14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
- 15) urazów i zatruc,
- 16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych

–, gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.³⁾

Minister Zdrowia: B.A. Artukowicz

³ Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 29 sierpnia 2010 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. Nr 139, poz. 1139 i Nr 211, poz. 1642 oraz z 2010 r. Nr 208, poz. 1376), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia na podstawie art. 85 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 12 maja 2011 r. o refundacji leków, środków spożywczych specjalnego przeznaczenia żywieniowego oraz wyrobów medycznych (Dz. U. Nr 122, poz. 696, z 2012 r. poz. 95 i 742 oraz z 2013 r. poz. 766).

Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 sierpnia 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem....

„**kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego**”. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I szkół ponadpodstawowych.

2. Publikacja „**Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**”. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2003 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną.

(Opracowanie A. Bacińska, B. Wojnarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji

„**Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach**”.
Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia.

Ustala się, co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2010 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2010 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2010 r.) oraz ustalonym, co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2004 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach w oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
- b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach w, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
- c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć w. Ustalenie z nauczycielem wychowania fizycznego zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też, aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rop. Min. Zadr. z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

6./ Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS

(fragment ww. publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa Bacińskiej i B. Wojnarowskiej) Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do w bez ograniczeń As Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchyłeń w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach w, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wychowania fizycznego	Bez ograniczeń
B Zdolni do w z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela w	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają: 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wychowania fizycznego, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wychowania fizycznego w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalane indywidualnie w zależności od stanu zdrowia
Bk Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	jw.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wychowania fizycznego	Niezdolni do udziału w zawodach
C1 Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	jw.

